1) עקרון הכימוס הוא עיקרון אשר מאפשר ״להחביא״ ולאסוף ביחד מידע ופעולות (אובייקט)

לדוגמא: מחלקת String היא אנקפסולציה של מערך של byte ומאפשרת דרך פעולות מסויימות לעדכן, לשנות ולקבל מידע על המערך

2) לא ניתן ליצור אובייקט ממחלקה אבסטרקטית בניגוד למחלקה רגילה, אך אפשר ליצור מופע שלה כלומר מחלקה אשר יורשת מהמחלקה האבסטרקטית

3)לא ניתן כלל ליצור מופע של מחלקה סטטית בניגוד למחלקה אבסטרקטית (ניתן ליצור מופע שזה מחלקה אשר יורשת מהאבסטרקטית אך לא את המחלקה עצמה) ורגילה

4)הInternal Acces modifier מאפשר רק לאותו האסמבלי להשתמש במה שבעל הרשאת internal (כלומר באותו הקובץ)